

NOTE DESCRIPTIVE DU DIPLÔME DE LICENCE EN DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUE

Intitulé du Diplôme : Licence en Développement Informatique

Niveau : Baccalauréat

Durée de la Formation : 3 ans (6 semestres)

1. JUSTIFICATION ET PERTINENCE STRATÉGIQUE

Dans un contexte national et international marqué par la transformation digitale, la dématérialisation des services, l'essor des applications web et mobiles, ainsi que l'automatisation des processus organisationnels, le développement informatique constitue un levier stratégique de modernisation et de compétitivité.

La Licence en Développement Informatique répond :

- Aux besoins croissants en développeurs qualifiés ;
- À la digitalisation des entreprises et administrations publiques ;
- À l'émergence des startups technologiques ;
- À la modernisation des systèmes d'information ;
- À l'adéquation formation-emploi dans les métiers du génie logiciel.

Ce programme contribue au renforcement du capital humain numérique, à l'innovation technologique et à l'intégration du Mali dans l'économie digitale.

2. FINALITÉS DE LA FORMATION

Le programme vise à former des professionnels capables de :

- Concevoir et développer des applications informatiques ;
- Programmer des solutions web et mobiles ;
- Mettre en place des bases de données ;
- Assurer la maintenance et l'évolution des applications ;
- Participer à des projets de développement logiciel ;
- Intégrer les bonnes pratiques de sécurité applicative ;
- Assurer une veille technologique continue.

3. RÉFÉRENTIELS ET STANDARDS DE RÉFÉRENCE

La formation est adossée aux standards et bonnes pratiques du secteur, notamment :

- Les référentiels internationaux en génie logiciel ;
- Les standards de programmation orientée objet ;
- Les bonnes pratiques Agile (Scrum) ;
- Les normes de sécurité applicative ;
- Les standards industriels des technologies web et mobiles ;
- Les bonnes pratiques en gestion de bases de données.

4. ARCHITECTURE PÉDAGOGIQUE

Durée : 6 semestres

Approche : Professionnelle et orientée compétences

Axes structurants :

1. Fondements de la Gestion & Sciences de Gestion (Tronc commun L1)
2. Fondements de l'Informatique & Architecture des Systèmes (Tronc commun L2)
3. Programmation & Algorithmique
4. Développement Web & Applications
5. Bases de Données & Systèmes d'Information
6. Développement Mobile
7. Sécurité des Applications
8. Projet tutoré & Stage académique

Méthodes pédagogiques :

- Travaux pratiques en laboratoire
- Études de cas techniques
- Projets de développement encadrés
- Hackathons et challenges numériques
- Stages en entreprise
- Conférences de professionnels du numérique

5. COMPÉTENCES CERTIFIANTES DÉVELOPPÉES

À l'issue de la formation, le diplômé est capable de :

- Développer des applications web dynamiques ;
- Concevoir et exploiter des bases de données ;
- Programmer en plusieurs langages ;
- Concevoir une interface utilisateur fonctionnelle ;
- Tester et maintenir des applications ;
- Appliquer les principes de sécurité applicative ;
- Participer à des projets informatiques structurés.

6. ACTIVITÉS PROFESSIONNELLES ET PROJETS RÉALISÉS

- Conception et développement d'applications web ;
- Création d'applications mobiles ;
- Développement d'API simples ;
- Conception et gestion de bases de données ;
- Projets pratiques de développement logiciel ;
- Stage académique de fin de cycle.

7. INSERTION PROFESSIONNELLE

Débouchés :

- Développeur Web
- Développeur Mobile
- Développeur Full Stack Junior
- Programmeur Analyste
- Assistant Chef de Projet IT
- Support Applicatif

Secteurs :

- Entreprises privées et PME
- Administrations publiques
- Sociétés de services numériques
- Startups technologiques
- Banques et institutions financières
- ONG & organisations internationales

8. GOUVERNANCE ACADÉMIQUE & CORPS PROFESSORAL

8.1 Gouvernance du Programme

Le programme est placé sous l'autorité :

- Du Directeur Général
- Du Directeur des Études
- D'un Coordinateur Pédagogique

Un Comité Scientifique et Pédagogique assure :

- L'actualisation des contenus ;
- L'adéquation avec l'évolution technologique ;
- L'évaluation annuelle du programme ;
- La mise en œuvre d'améliorations continues ;
- Le développement de partenariats stratégiques avec les acteurs du numérique.

8.2 Corps Professoral

Le corps enseignant comprend :

- Enseignants permanents titulaires de Masters et Doctorats en Informatique ;
- Experts en développement logiciel ;
- Professionnels du secteur numérique ;
- Ingénieurs systèmes et développeurs certifiés.

Cette articulation garantit la rigueur académique et la maîtrise technique.

9. MATRICE COMPÉTENCES ↔ UNITÉS D'ENSEIGNEMENT

Compétences	Unités d'Enseignement
Programmer une application	Programmation & Algorithmique
Concevoir une application web	Développement Web
Gérer une base de données	Bases de Données
Développer une application mobile	Développement Mobile
Sécuriser une application	Sécurité Informatique
Participer à un projet logiciel	Gestion de Projet IT
Intégrer une solution complète	Projet Tutoré

10. DISPOSITIF D'ASSURANCE QUALITÉ & INDICATEURS DE PERFORMANCE

10.1 Politique Qualité

Le programme repose sur une logique d'amélioration continue :

Planifier – Mettre en œuvre – Évaluer – Améliorer.

10.2 Suivi des Diplômés

Un dispositif Alumni permet :

- Le suivi des trajectoires professionnelles ;
- L'adaptation continue du programme ;
- Le renforcement du réseau professionnel ;
- Le développement d'opportunités de stage et d'emploi.

11. CONCLUSION

La Licence en Développement Informatique constitue un programme structurant répondant aux besoins nationaux en conception d'applications, digitalisation et innovation technologique.

Elle positionne l'EPHEP Smart School comme un acteur stratégique de la formation aux métiers du développement logiciel au Mali et dans la sous-région.

LE DIRECTEUR DES ÉTUDES & DE LA FORMATION